

| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

## Kettinglijn

### 1 maximumscore 4

- $f'(x) = \frac{1}{4}e^{\frac{1}{2}x} - e^{-\frac{1}{2}x}$  1
- $f'(x) = 0$  geeft  $\frac{1}{4}e^{\frac{1}{2}x} = e^{-\frac{1}{2}x}$  1
- Hieruit volgt  $e^x = 4$  1
- Dus  $x = \ln(4)$  (of een gelijkwaardige uitdrukking) 1

### 2 maximumscore 6

- De y-coördinaat van T is  $3\frac{1}{2}$  (of 3,5) 1
- De formule voor de parabool is van de vorm  $y = a(x - \ln(4))^2 + 3\frac{1}{2}$   
(of  $y = a(x - 1,4)^2 + 3,5$ ) 1
- De y-coördinaat van A is 4 1
- Invullen van (0, 4) in  $y = a(x - \ln(4))^2 + 3\frac{1}{2}$  (of  $y = a(x - 1,4)^2 + 3,5$ )  
geeft  $a = \frac{1}{2\ln^2(4)}$  (of  $a \approx 0,255$ ) 1
- Beschrijven hoe de vergelijking  
 $\frac{1}{2}e^{\frac{1}{2}x} + 2e^{-\frac{1}{2}x} + 1\frac{1}{2} - \left( \frac{1}{2\ln^2(4)}(x - \ln(4))^2 + 3\frac{1}{2} \right) = 1$   
(of  $\frac{1}{2}e^{\frac{1}{2}x} + 2e^{-\frac{1}{2}x} + 1\frac{1}{2} - (0,255(x - 1,4)^2 + 3,5) = 1$ ) met de GR kan worden  
opgelost 1
- Het antwoord:  $x \approx 5,1$  (of  $x \approx 5,0$ ) 1

| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

## Automotor

### 3 maximumscore 5

- $AB = 5$  1
- $AE = \cos(\alpha)$  1
- $CE = \sin(\alpha)$ , dus (met de stelling van Pythagoras in driehoek  $ECD$ )  
 $ED = \sqrt{16 - \sin^2(\alpha)}$  2
- $s = AB - AE - ED = 5 - \cos(\alpha) - \sqrt{16 - \sin^2(\alpha)}$  1

### 4 maximumscore 3

- $|s - z| = \left| 5 - \cos(\alpha) - \sqrt{16 - \sin^2(\alpha)} - (1 - \cos(\alpha) + \frac{1}{8}\sin^2(\alpha)) \right|$  1
- Beschrijven hoe het maximum van  $|s - z|$  met de GR kan worden berekend 1
- Het maximale verschil is 0,002 1

#### Opmerking

Als zonder expliciet gebruik van de notatie van de absolute waarde het goede antwoord gevonden wordt, hiervoor geen scorepunten in mindering brengen.

### 5 maximumscore 4

- $z'(\alpha) = \sin(\alpha) + \frac{1}{4}\sin(\alpha)\cos(\alpha)$  (of een gelijkwaardige uitdrukking) 2
- Beschrijven hoe het maximum van  $z'(\alpha)$  gevonden kan worden (of een aanpak waarbij  $z''(\alpha) = 0$  opgelost wordt) 1
- Het gevraagde antwoord is 1,03 1

| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

### Een driehoek draaiend over een cirkel

#### 6 maximumscore 7

- $y = ax$  invullen in  $(x-1)^2 + y^2 = 1$  geeft  $(x-1)^2 + a^2x^2 = 1$  1
- Herleiden tot  $(a^2 + 1)x^2 - 2x = 0$  1
- (Dit geeft  $x = 0$  of  $x = \frac{2}{a^2 + 1}$  dus geldt)  $x_S = \frac{2}{a^2 + 1}$  1
- $y_S = \frac{2a}{a^2 + 1}$  1
- $\vec{OP} = \vec{OS} + \vec{SP}$  1
- $\vec{SP} = \begin{pmatrix} \frac{2a}{a^2 + 1} \\ -\frac{2}{a^2 + 1} \end{pmatrix}$  1
- $\vec{OP} = \begin{pmatrix} \frac{2}{a^2 + 1} \\ \frac{2a}{a^2 + 1} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{2a}{a^2 + 1} \\ -\frac{2}{a^2 + 1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2a+2}{a^2 + 1} \\ \frac{2a-2}{a^2 + 1} \end{pmatrix}$  (en dus  $x_P = \frac{2a+2}{a^2 + 1}$  en  $y_P = \frac{2a-2}{a^2 + 1}$ ) 1

| Vraag    | Antwoord   | Scores |
|----------|--|--------|
| <b>7</b> | <b>maximumscore 5</b>  |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>De cirkel snijdt de <math>x</math>-as voor <math>a=1</math> in <math>P(2, 0)</math> en de <math>y</math>-as voor <math>a=-1</math> in <math>P(0, -2)</math></li> </ul>  | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>De middelloodlijnen van <math>OP</math> zijn in deze gevallen de lijnen met vergelijking <math>x=1</math> en <math>y=-1</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Het middelpunt van de cirkel is (het snijpunt van de middelloodlijnen, dus) <math>(1, -1)</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Dit punt heeft afstand <math>\sqrt{2}</math> tot <math>O(0, 0)</math> (of <math>P</math>) (dus de straal is <math>\sqrt{2}</math>)</li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Een vergelijking van de cirkel is <math>(x-1)^2 + (y+1)^2 = 2</math></li> </ul>   | 1      |
|          | of   |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>De cirkel snijdt de <math>x</math>-as voor <math>a=1</math> in <math>P(2, 0)</math> en de <math>y</math>-as voor <math>a=-1</math> in <math>P(0, -2)</math></li> </ul>  | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>De cirkel gaat door <math>O</math> dus is (wegens Thales) het lijnstuk tussen <math>(2, 0)</math> en <math>(0, -2)</math> de middellijn van de cirkel</li> </ul>  | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Het punt <math>(1, -1)</math> ligt midden tussen deze punten en is het middelpunt van de cirkel</li> </ul>  | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Invullen van de coördinaten van <math>O(0, 0)</math> (of <math>P</math>) in <math>(x-1)^2 + (y+1)^2</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Een vergelijking van de cirkel is <math>(x-1)^2 + (y+1)^2 = 2</math></li> </ul>   | 1      |
|          | of   |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li><math>O(0, 0)</math> ligt op de cirkel; bijvoorbeeld invullen van <math>a=1</math> respectievelijk <math>a=-1</math> geeft dat <math>(2, 0)</math> en <math>(0, -2)</math> op de cirkel liggen</li> </ul>                                     | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Voor de coördinaten van het middelpunt <math>M</math> geldt dus <math>x_M^2 + y_M^2 = r^2</math>, <math>(2-x_M)^2 + y_M^2 = r^2</math> en <math>x_M^2 + (y_M+2)^2 = r^2</math> (waarbij <math>r</math> de straal van de cirkel is)</li> </ul> | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Combinatie van <math>x_M^2 + y_M^2 = r^2</math> en <math>(2-x_M)^2 + y_M^2 = r^2</math> geeft <math>x_M = 1</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Combinatie van <math>x_M^2 + y_M^2 = r^2</math> en <math>x_M^2 + (y_M+2)^2 = r^2</math> geeft <math>y_M = -1</math></li> </ul>  | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Invullen van bijvoorbeeld <math>O(0, 0)</math> in de vergelijking <math>(x-1)^2 + (y+1)^2 = r^2</math> geeft <math>r^2 = 2</math>, dus een vergelijking van de cirkel is <math>(x-1)^2 + (y+1)^2 = 2</math></li> </ul>                        | 1      |

| Vraag    | Antwoord  | Scores |
|----------|---|--------|
| <b>8</b> | <b>maximumscore 5</b>   |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>x'_p = \frac{2(a^2 + 1) - (2a + 2) \cdot 2a}{(a^2 + 1)^2}</math></li> </ul>  | 2      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>x'_p = 0</math> geeft <math>-2a^2 - 4a + 2 = 0</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een berekening waaruit volgt dat <math>a = -1 \pm \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een toelichting waaruit blijkt dat <math>x_p</math> maximaal is als <math>a = -1 + \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>                      | 1      |
|          | of  |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als <math>x_p</math> maximaal is, dan ligt <math>P</math> op dezelfde hoogte als het middelpunt van de cirkel</li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er geldt dus <math>\frac{2a - 2}{a^2 + 1} = -1</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hieruit volgt <math>a^2 + 2a - 1 = 0</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een berekening waaruit volgt dat <math>a = -1 \pm \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een toelichting waaruit blijkt dat <math>x_p</math> maximaal is als <math>a = -1 + \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>                      | 1      |
|          | of  |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als <math>x_p</math> maximaal is, dan ligt <math>P</math> rechts van het middelpunt van de cirkel op dezelfde hoogte als het middelpunt van de cirkel</li> </ul>       | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er geldt dus <math>\frac{2a + 2}{a^2 + 1} = 1 + \sqrt{2}</math></li> </ul>   | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Herleiden geeft <math>(1 + \sqrt{2})a^2 - 2a + \sqrt{2} - 1 = 0</math></li> </ul>  | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een berekening waaruit volgt dat <math>a = -1 + \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>   | 2      |
|          | of  |        |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als <math>x_p</math> maximaal is, dan ligt <math>P</math> rechts van het middelpunt van de cirkel op dezelfde hoogte als het middelpunt van de cirkel</li> </ul>       | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er geldt (omdat <math>\angle OSP = 90^\circ</math>) dus <math>\left(\frac{2}{a^2 + 1}\right) \cdot \left(1 + \sqrt{2} - \frac{2}{a^2 + 1}\right) = 0</math></li> </ul> | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\frac{2}{a^2 + 1} \cdot \left(1 + \sqrt{2} - \frac{2}{a^2 + 1}\right) + \frac{2a}{a^2 + 1} \cdot \left(-1 - \frac{2a}{a^2 + 1}\right) = 0</math></li> </ul>      | 1      |
|          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een berekening waaruit volgt dat <math>a = -1 + \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>   | 2      |
|          | of  |        |

| Vraag | Antwoord  | Scores |
|-------|---|--------|
|       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Als <math>x_P</math> maximaal is, dan ligt <math>P</math> rechts van het middelpunt van de cirkel op dezelfde hoogte als het middelpunt van de cirkel</li> </ul>   | 1      |
|       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Een vergelijking van de lijn door <math>S</math> loodrecht op lijn <math>OS</math> is<br/> <math display="block">y - \frac{2a}{a^2 + 1} = -\frac{1}{a} \left( x - \frac{2}{a^2 + 1} \right)</math> </li> </ul> | 1      |
|       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Er geldt dus <math>-1 - \frac{2a}{a^2 + 1} = -\frac{1}{a} \left( 1 + \sqrt{2} - \frac{2}{a^2 + 1} \right)</math></li> </ul>  | 1      |
|       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Een berekening waaruit volgt dat <math>a = -1 + \sqrt{2}</math> (of een gelijkwaardige uitdrukking)</li> </ul>   | 2      |

| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

### Snelheid op een baan

#### 9 maximumscore 8

- In  $B$  geldt  $\sin(2t) + \sin(t) = 0$  1
- Dit geeft  $(2 \sin(t) \cos(t) + \sin(t) = 0$  en dan volgt)  $\sin(t)(2 \cos(t) + 1) = 0$  1
- (In  $B$  geldt)  $\cos(t) = -\frac{1}{2}$  (en in  $A$  en  $C$  geldt  $\sin(t) = 0$ ) 1
- Dus in  $B$  geldt  $t = \frac{2}{3}\pi$  1
- $\frac{dx}{dt} = 2 \cos(2t) + \cos(t)$  en  $\frac{dy}{dt} = -\sin(t)$  2
- In  $B$  is de snelheid  
 $\sqrt{(2 \cos(2 \cdot \frac{2}{3}\pi) + \cos(\frac{2}{3}\pi))^2 + (-\sin(\frac{2}{3}\pi))^2} (= \sqrt{(-1 - \frac{1}{2})^2 + (-\frac{1}{2}\sqrt{3})^2}) = \sqrt{3}$  2

of

- In  $B$  geldt  $\sin(2t) + \sin(t) = 0$  1
- Dit geeft  $\sin(2t) = -\sin(t) = \sin(-t)$ , dus  $2t = -t + k \cdot 2\pi$  of  
 $2t = \pi - (-t) + k \cdot 2\pi$  ( $k$  geheel) 1
- $t = k \cdot \frac{2}{3}\pi$  of  $t = \pi + k \cdot 2\pi$  ( $k$  geheel) 1
- Dus in  $B$  geldt  $t = \frac{2}{3}\pi$  1
- $\frac{dx}{dt} = 2 \cos(2t) + \cos(t)$  en  $\frac{dy}{dt} = -\sin(t)$  2
- In  $B$  is de snelheid  
 $\sqrt{(2 \cos(2 \cdot \frac{2}{3}\pi) + \cos(\frac{2}{3}\pi))^2 + (-\sin(\frac{2}{3}\pi))^2} (= \sqrt{(-1 - \frac{1}{2})^2 + (-\frac{1}{2}\sqrt{3})^2}) = \sqrt{3}$  2

| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

## Metselboog

### 10 maximumscore 5

- Het gebruiken van of verwijzen naar een rechthoekige driehoek waarvan het middelpunt van de cirkel een hoekpunt is en met een rechthoekszijde met lengte 45 1
- De andere rechthoekszijde heeft lengte  $r-18$ , waarbij  $r$  de te berekenen straal is 1
- Er geldt (volgens de stelling van Pythagoras)  $r^2 = (r-18)^2 + 45^2$  1
- Herleiden tot  $r^2 = r^2 - 36r + 2349$  1
- $r = \frac{2349}{36}$  dus het antwoord: 65 (cm) 1

of

- Het gebruiken van of verwijzen naar een rechthoekige driehoek waarvan het middelpunt van de cirkel een hoekpunt is en met een rechthoekszijde met lengte 45 1
- De andere rechthoekszijde heeft lengte  $r-18$ , waarbij  $r$  de te berekenen straal is 1
- In deze driehoek geldt  $\cos(\phi) = \frac{r-18}{r}$ , waarbij  $\phi$  de hoek bij het middelpunt is; in de gelijkbenige driehoek met tophoek  $\phi$  waarvan de benen stralen van de cirkel zijn, geeft de cosinusregel  $18^2 + 45^2 = r^2 + r^2 - 2r^2 \cos(\phi)$  1
- Substitutie van  $\cos(\phi) = \frac{r-18}{r}$  geeft  $2349 = 2r^2 - 2r^2 + 36r$  1
- $r = \frac{2349}{36}$  dus het antwoord: 65 (cm) 1



| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

### Vierkant bij een grafiek

#### 11 maximumscore 5

- De inhoud kan worden berekend met behulp van de integraal

$$\pi \cdot \int \left( 16^2 - \left( \frac{16}{\sqrt{x}} \right)^2 \right) dx \quad 2$$

- De grenzen zijn 1 en 17 1
- Een primitieve van  $256 - \frac{256}{x}$  is (voor  $x > 0$ )  $256x - 256 \ln(x)$  1
- De gevraagde inhoud is  $\pi(4096 - 256 \ln(17))$  (of een gelijkwaardige uitdrukking) 1

of

- De inhoud kan worden berekend met behulp van de integraal

$$\pi \cdot 16^2 \cdot 16 - \pi \cdot \int \left( \frac{16}{\sqrt{x}} \right)^2 dx \quad 2$$

- De grenzen zijn 1 en 17 1
- Een primitieve van  $\frac{256}{x}$  is (voor  $x > 0$ )  $256 \ln(x)$  1
- De gevraagde inhoud is  $\pi(4096 - 256 \ln(17))$  (of een gelijkwaardige uitdrukking) 1

*Opmerking*

*Als de integraal  $\pi \cdot \int \left( 16 - \left( \frac{16}{\sqrt{x}} \right) \right)^2 dx$  is gebruikt, voor deze vraag maximaal*

*3 scorepunten toekennen.*

#### 12 maximumscore 5

- $AB = AD = \frac{16}{\sqrt{a}}$ , dus  $b = a + \frac{16}{\sqrt{a}}$  ( $= a + 16a^{-\frac{1}{2}}$ ) 1
- $\frac{db}{da} = 1 - 8a^{-\frac{3}{2}}$  (of een gelijkwaardige uitdrukking) 1
- $b$  is minimaal als  $1 - 8a^{-\frac{3}{2}} = 0$  1
- Dit geeft  $a^{-\frac{3}{2}} = \frac{1}{8}$  1
- Dus  $a = 4$  en  $b = 4 + \frac{16}{2} = 12$  1

| Vraag | Antwoord | Scores |
|-------|----------|--------|
|-------|----------|--------|

## Limietpunt

### 13 maximumscore 3

- (Voor een punt  $(x, y)$  op de grafiek van de inverse van  $f_c$  ligt punt  $(y, x)$  op de grafiek van  $f_c$  dus er geldt)  $x = \frac{1}{c(y-1)} + 1$  1

- $c(y-1) = \frac{1}{x-1}$  1

- $y = \frac{1}{c(x-1)} + 1$  (dus  $y = f_c(x)$ , dus  $f_c$  is de inverse van zichzelf) 1

of

- $f_c$  is samengesteld uit de opeenvolgende bewerkingen ‘min 1’, ‘maal  $c$ ’, ‘omgekeerde’ en ‘plus 1’, dus de inverse van  $f_c$  is samengesteld uit de opeenvolgende bewerkingen ‘min 1’, ‘omgekeerde’, ‘gedeeld door  $c$ ’ en ‘plus 1’ 1

- Dat geeft voor de inverse  $y = \frac{1}{c(x-1)} + 1$  1

- Dus  $y = \frac{1}{c(x-1)} + 1$  (dus  $f_c$  is de inverse van zichzelf) 1

of

- $f_c(f_c(x)) = \frac{1}{c\left(\frac{1}{c(x-1)} + 1 - 1\right)} + 1$  1

- $f_c(f_c(x)) = \frac{1}{x-1} + 1$  1

- $f_c(f_c(x)) = x$  (dus  $f_c$  is de inverse van zichzelf) 1

of

- Spiegelning in  $y = x$  van  $y = \frac{1}{cx}$  geeft  $x = \frac{1}{cy}$ , ofwel  $y = \frac{1}{cx}$ , dus  $y = \frac{1}{cx}$  is spiegelsymmetrisch in  $y = x$  1

- De grafiek van  $f_c$  is het beeld van de grafiek van  $y = \frac{1}{cx}$  door een verschuiving langs de lijn  $y = x$  (namelijk een horizontale verschuiving van 1 naar rechts en een verticale verschuiving van 1 omhoog) 1

- Door deze verschuiving blijft spiegelsymmetrie in  $y = x$  behouden (dus  $f_c$  is de inverse van zichzelf) 1

| Vraag     | Antwoord   | Scores |
|-----------|--|--------|
| <b>14</b> | <b>maximumscore 3</b>  |        |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>f_c(1+p) = \frac{1}{c(1+p-1)} + 1</math> en <math>f_c(1-p) = \frac{1}{c(1-p-1)} + 1</math></li> </ul>   | 1      |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>f_c(1+p) + f_c(1-p) = \frac{1}{cp} - \frac{1}{cp} + 2 = 2</math></li> </ul>   | 1      |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dus <math>\frac{f_c(1+p) + f_c(1-p)}{2} = 1</math> (dus de grafiek van <math>f_c</math> is puntsymmetrisch ten opzichte van <math>S</math>)</li> </ul>  | 1      |
| <b>15</b> | <b>maximumscore 5</b>  |        |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• De <math>x</math>-coördinaat van <math>A</math> is een oplossing van de vergelijking<br/> <math display="block">x = \frac{1}{c(x-1)} + 1</math> </li> </ul>   | 1      |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Herleiden tot <math>(x-1)^2 = \frac{1}{c}</math></li> </ul>   | 1      |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>x_A = 1 - \sqrt{\frac{1}{c}}</math> (<math>x = 1 + \sqrt{\frac{1}{c}}</math> hoort bij het andere snijpunt)</li> </ul>  | 1      |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als <math>c</math> onbegrensd toeneemt, nadert <math>1 - \sqrt{\frac{1}{c}}</math> naar 1</li> </ul>  | 1      |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>A</math> ligt op <math>k</math>, dus ook <math>y_A = 1 - \sqrt{\frac{1}{c}}</math>, dus de <math>y</math>-coördinaat nadert ook naar 1, dus het limietpunt is <math>(1, 1)</math> (dus <math>S</math> is het limietpunt)</li> </ul> | 1      |

## Vier vierkanten

|           |  |   |
|-----------|--|---|
| <b>16</b> | <b>maximumscore 6</b>  |   |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• De oppervlakte van het lichtgrijze deel is <math>p^2 + q^2</math> en van het donkergrijze deel is <math>\frac{1}{2}r^2 + \frac{1}{2}s^2</math></li> </ul>   | 1 |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• De cosinusregel geeft <math>r^2 = p^2 + q^2 - 2pq \cos(\alpha)</math></li> </ul>  | 1 |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• De cosinusregel geeft <math>s^2 = p^2 + q^2 - 2pq \cos(\beta)</math></li> </ul>   | 1 |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\beta = 180^\circ - \alpha</math></li> </ul>  | 1 |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\cos(180^\circ - \alpha) = -\cos(\alpha)</math> geeft <math>s^2 = p^2 + q^2 + 2pq \cos(\alpha)</math></li> </ul>  | 1 |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\frac{1}{2}r^2 + \frac{1}{2}s^2 = \frac{1}{2}(p^2 + q^2 - 2pq \cos(\alpha)) + \frac{1}{2}(p^2 + q^2 + 2pq \cos(\alpha)) = p^2 + q^2</math><br/>(dus de oppervlaktes zijn gelijk)</li> </ul> | 1 |