

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

Opgave 1 Massamedia: de invloed van gaming

- | | | |
|----------|---|-------------|
| 1 | maximumscore 1
framing/mediaframe | |
| 2 | maximumscore 3 <ul style="list-style-type: none">• de cultivatietheorie• Volgens deze theorie zullen mensen die veel naar bepaalde soorten programma's kijken of bepaalde games spelen,• worden beïnvloed in het beeld dat zij van de werkelijkheid hebben. De realiteit zoals die in gewelddadige games wordt voorgesteld, wijkt af van de alledaagse werkelijkheid | 1
1
1 |
| 3 | maximumscore 2 <ul style="list-style-type: none">• sociale functie: "Spelers ontmoeten elkaar op het internet via online games ... en komen samen op zogenaamde LAN-party's", beschrijft Pleysier. "Zo ontstaat een hele nieuwe vorm van sociale netwerken." (regels 26-31)• educatieve (en informatieve) functie: "Ze scherpen de coördinatie aan, bevorderen de talenkennis en leren jongeren omgaan met het uitvoeren van verschillende taken op hetzelfde moment", (regels 37-41) | 1
1 |

Opmerking

Alleen voor een juiste functie met een juist citaat wordt een punt toegekend.