

Tekst 1

Tecnología: las apps

Cuatro de cada cinco aplicaciones descargadas en *smartphones* y tabletas son juegos. Básicos, adictivos, gratuitos o de pago, nos atraen más que nunca a la pantalla. Un apartado cada vez más importante es el de los videojuegos, más sencillos para móviles y tabletas que para las consolas¹⁾. El *boom* de los juegos en los móviles es tal que amenaza con matar a las consolas.

Según Flurry Analytics, el 40% del tiempo que gasta la gente en las aplicaciones lo dedica a jugar. De los 64.000 millones de sesiones que controló Flurry Analytics durante los dos primeros meses del año pasado, más de la mitad (52%) eran de juegos. De los 10.000 millones de dólares que movió el negocio de las aplicaciones, el 80% era de los juegos, y eso que son gratuitos. La gente se entretiene hoy con sus móviles 20 veces más que hace dos años.

adaptado de: El País Semanal, 2012



noot 1 la consola = de spelcomputer, de console

Tekst 1

- 1p 1 ¿Qué frase sobre el texto es verdad?
- A El número de empresas diseñando *apps* ha doblado en un año.
 - B La gente baja cada vez más *apps* de juegos en su *smartphone*.
 - C La gente descarga menos juegos de Internet que antes.
 - D Las nuevas *apps* van dedicadas a un público joven.